

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины (модуля)

Методы программирования

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) «Методы программирования» является формирование у бакалавров профессиональных компетенций путем изучения современных технологий программирования.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата

Дисциплина «Методы программирования» (Б1.В.ДВ.03.02) относится к вариативной части Б1.

Дисциплина (модуль) изучается на 4 курсе в 7 семестре.

Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, сформированные в ходе изучения дисциплин: «Информатика», «Программное обеспечение», «Дискретная математика», «Программирование», «Практикум по решению задач на ЭВМ», «Методы и средства защиты информации».

Освоение данной дисциплины является основой для последующего изучения дисциплин: «Компьютерное моделирование», «Методика обучения информатике», а также для подготовки к государственной итоговой аттестации.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Информационные системы».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ОП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
ПК-6	Способен организовывать деятельность обучающихся, направленную на развитие интереса к учебному предмету в рамках урочной и внеурочной деятельности.	ПК.Б -6.1. Осуществляет анализ способов организации образовательной деятельности обучающихся при обучении физике, астрономии, математики приёмов мотивации школьников к учебной и учебно-исследовательской работе по физике, математике. ПК.Б -6.2. Планирует и организовывает различные виды деятельности обучающихся в образовательном процессе по физике, астрономии, математике; применяет приёмы, направленные на поддержание познавательного интереса.	Знать: современные методы и технологии обучения программированию; возможности информатизации образования как ресурса современной дидактической системы; Уметь: использовать современные методы и технологии обучения программированию; использовать алгоритм структурирования целей для обучающихся, согласно выделенным целям при обучении; создавать педагогически целесообразную и психологически безопасную образовательную среду; Владеть: навыками использования современных методов и технологии обучения программированию; навыками применения информационных и

			телекоммуникационных технологий при разработке и актуализации учебных материалов; организации совместной работы.
--	--	--	---

4. Общая трудоемкость дисциплины 72 часа (2 зачетные единицы).

5. Разработчик: ст. преп. ИВМ Бостанова Мадина Магомедовна